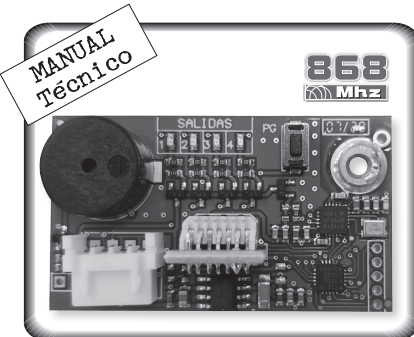


# CLEMSA

## RECEPTOR MUTAN-II



### Modelo RNE 248 LR

921110558797

# MUTAN-II

RECEPTOR MUTAN-II CLEMSA ENCHUFABLE A CUADROS DE CONTROL, MOD. RNE 248 LR

## 1.-DESCRIPCIÓN

Los equipos LR son una evolución dentro de la familia **MUTAN-II**, a la cual se le suman nuevas características, aumentando su eficacia y seguridad.

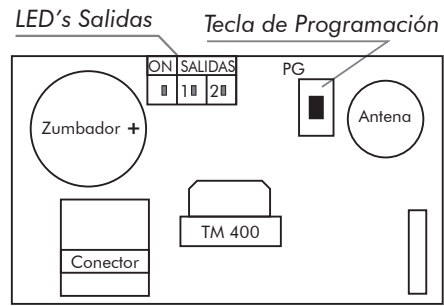
- Algunas de sus características son:
- Clave única para cada instalación.
  - Alta Directa, Supervisada o por pulsador
  - Sistema anticlón.
  - Modulación FSK, mejor comportamiento ante interferencias.

El Receptor enchufable RNE 248 LR ofrece altas prestaciones frente a interferencias y gran seguridad frente a copias indeseadas.

El Receptor RNE 248 LR sale de fábrica trabajando en el sistema **MUTANcode**, siendo compatible con los Programadores existentes. Si quiere que funcione en modo **MUTAN-II** con las ventajas adicionales que esto supone, deberá introducir una clave de instalación con uno de los programadores disponibles de la familia **MUTAN-II**.

La familia LR no es compatible con la familia estándar, por lo que no podrá hacer funcionar emisores estándar en receptores RNE 248 LR ni viceversa.

## LOCALIZACIÓN DE LOS COMPONENTES PRINCIPALES



## 2.-INSTALACIÓN

Conecte el receptor al cuadro de control, realizando el proceso con el cuadro de control sin alimentar.

Evite instalar el Receptor cerca de tuberías metálicas y cables, procurando no instalarlo en zonas de sombra radioeléctrica.

No instalar el Receptor a una distancia inferior a 10 metros de receptores regenerativos no homologados; dichos receptores generan interferencias que podrían afectar al buen funcionamiento de la instalación.

## 3.-PROGRAMACIÓN

Existen 3 métodos de Programación de emisores en el Receptor:

- Por tecla de programación.
- Alta Supervisada Vía radio (si está habilitada).
- Alta Directa (si está habilitada. Solo en **MUTAN-II**).

### Modos a y b:

**1.- Modo a.** Pulse la tecla de programación y escuchará 2 pitidos cortos. Ya está en modo programación o aprendizaje. (Fig. 1)

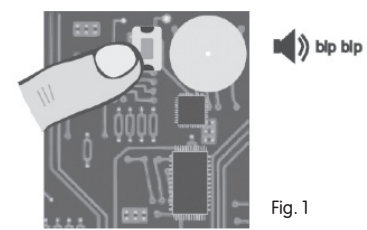


Fig. 1

**Modo b.** Si está habilitada la programación vía Radio (ver apartado 4.3), puede entrar en programación si ya dispone de un emisor "funcionando" en el Receptor.



- DELEGACIONES CLEMSA**
- |   |                                       |                                   |
|---|---------------------------------------|-----------------------------------|
| <b>MADRID NORTE</b><br>Tel. 913 581 110 | <b>MADRID SUR</b><br>Tel. 916 428 334 |                                   |
| <b>BARCELONA</b><br>Tel. 935 880 602    | <b>MÁLAGA</b><br>Tel. 952 023 114     | <b>BILBAO</b><br>Tel. 946 757 092 |
| <b>VALENCIA</b><br>Tel. 963 186 166     | <b>GALICIA</b><br>Tel. 986 493 120    | <b>MURCIA</b><br>Tel. 968 807 732 |
| <b>SEVILLA</b><br>Tel. 955 631 006      | <b>CANARIAS</b><br>Tel. 922 958 846   |                                   |
- © CLEMSA 2004 ED.09-2019 clemsa@clemsa.es

Pulse las teclas 1 y 2 simultáneamente del emisor que ya está funcionando, y el Receptor entrará en programación o aprendizaje indicándolo con 2 pitidos cortos. (Fig. 2).



Fig. 2

**2.-** Una vez en programación puede dar de alta los emisores deseados pulsando un canal cualquiera de cada emisor; por cada emisor programado sonará un pitido corto. (Fig. 3).

**ATENCIÓN, para dar de alta el primer emisor, hay que pulsar éste dos veces consecutivas, hasta oír el pitido del receptor.**



Fig. 3

**3.-** Para salir de programación puede hacer lo siguiente: (Fig. 4)

- Esperar 30 segundos a que el Receptor salga por si solo de programación.
- Pulsar la tecla de programación del Receptor.
- Pulsar un canal de cualquiera de los emisores que ya están dados de alta, excepto el último que ha sido programado.

El Receptor indica que ha salido de programación mediante 3 pitidos cortos.

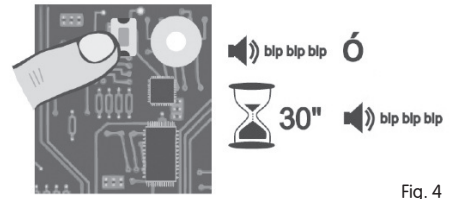


Fig. 4

### Modo c:

Si está habilitado el modo de programación por Alta Directa, al pulsar cualquier tecla de un emisor cerca del Receptor éste se dará de alta automáticamente siempre que coincida la Personalización y la Clave de la instalación. Por cada emisor que se programe sonará un pitido corto.

### Posibles problemas en Programación

Si al intentar programar un emisor, escucha 3 pitidos cortos, significa que el Receptor ha salido de Programación, ya que el emisor ya estaba programado con anterioridad.

Si al intentar programar un emisor, no suena ningún pitido, la personalización o la clave de instalación del emisor no sé corresponden con las del Receptor.

Si al intentar programar un emisor suenan 5 pitidos, significa que la memoria del Receptor está llena y ese emisor no se ha programado.

## 4.-FUNCIONAMIENTO

Una vez programados los emisores en el Receptor, al pulsar un canal se activarán las salidas del Receptor correspondiente.

**ATENCIÓN, una vez en funcionamiento, con Clave de Instalación, la Tarjeta de Memoria queda asociada al receptor y sólo se puede reutilizar en un Receptor nuevo pasándola por el programador. Vea las instrucciones de éste.**

### 4.1.-Reposición de emisor

Con un emisor de reposición previamente grabado con un Programador, el usuario dará de alta de forma automática el nuevo emisor pulsando un par

